1. Organizatorem turnieju jest gmina Kazimierz Biskupi.
2. W turnieju mogą brać udział drużyny składające się z 5 graczy podstawowych.
3. Turniej jest rozgrywany w formule 5 na 5 na mapie summoner’s rift.
4. Wszelkie próby oszustwa będą karane.
5. Gracze muszą posiadać konta na serwerze EUNE.
6. Każdy gracz może wystąpić tylko w jednej drużynie(grze)
7. Drużyna (gracz) obłożona karą (Leaver Buster, czy inną) zostanie wyeliminowana.
8. Gracze muszą mieć powyżej 13 roku życia.
9. Gracze, którzy nie ukończyli lat 18, zobowiązani są dostarczyć pisemną zgodę opiekuna prawnego na udział w turnieju. Zgodę należy dostarczyć najpóźniej w dniu 9 stycznia 2022 roku. Można przesłać scan mailem na: turniejgminnyzgloszenia@gmail.com
10. Zgłoszenia drużyn prosimy przesyłać na e-maila turniejgminnyzgloszenia@gmail.com.
11. Drużyny można zgłaszać do 9.01.2022 r .do godziny 18:00. Aby zgłosić drużynę kapitan musi wypełnić formularz zgłoszeniowy zawierający: nazwę drużyny, nicki członków drużyny z wyszczególnieniem kapitana, numer kontaktowy do kapitana.
12. Dany zawodnik nie może brać udziału równocześnie w turnieju CS:GO i LOL
13. Jeśli gracze rozgrywający mecze nie będą się zgadzać z graczami w zgłoszeniu drużyna zostaje wyeliminowana.
14. Na platformie Discord odbędzie się losowanie par drużyn, które zmierzą się ze sobą w rozgrywkach w dniach od 17.01. do 24.01.2022r.
15. Eliminacje będą się odbywały online.
16. Mecze będą rozgrywane do 1 zwycięstwa (best of 1).
17. Eliminacje będą rozgrywane od 17.01 do 24.01.2022 r. W razie problemów w skontaktowaniu się z drużyną przeciwną prosimy o kontakt z organizatorem turnieju. Jeśli zgłosi się więcej niż 10 drużyn brane będzie pod uwagę kolejność zgłoszeń.
18. Do finałów może zakwalifikować się 5 drużyn. Stawkę uzupełni drużyna gospodarzy.
19. Turniej główny zostanie rozegrany w dniu 28.01.2022 r. o godzinie 9:00 i weźmie w nim udział 6 drużyn.
20. Mecze finałowe będą rozgrywane w Gminnym Ośrodku Kultury w Kazimierzu Biskupim lub w hali OSiR w Kazimierzu Biskupim.
21. Gracze muszą przynieść własny sprzęt do gry (klawiatura, myszka, słuchawki, podkładki pod mysz). Zapewniamy komputery, które umożliwiają rozegranie turnieju finałowego.
22. Turniej główny będzie rozgrywany przez drabinkę turniejową w formule do 1 zwycięstwa (best of 1), finał do 2 zwycięstw (best of 3). Wiemy, że turniej trwa cały dzień dlatego radzimy zarezerwować sobie czas od 9:00 do 20:00.
23. W razie wystąpienia problemów technicznych można zastosować pauzę po wcześniejszym uprzedzeniu drużyny przeciwnej. Jeśli problemy techniczne wystąpiły przed 5 minutą gry można powtórzyć mecz pod warunkiem że drużyna przeciwna się na to zgodzi.
24. Adres IP serwera zostanie podany na platformie Discord 30 minut przed rozpoczęciem meczu.
25. W trakcie finału turnieju prowadzona będzie transmisja na żywo. W związku z powyższym zabrania się graczom spoglądania na ekran, na którym transmitowane będą rozgrywki. Złamanie tego postanowienia będzie skutkowało słownym upomnieniem ze strony administratora turnieju bądź administratora meczów kwalifikacyjnych. Drugie upomnienie będzie równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny reprezentowanej przez gracza, wobec którego upomnienie zostało skierowane.
26. Osoby biorące udział w turnieju nie mogą mieć dywizji większej niż platyna IV
27. W trakcie udziału w turnieju obowiązuje zakaz używania wulgaryzmów, znieważania innych graczy oraz obrażania prowadzącego. Złamanie tego postanowienia będzie skutkowało słownym upomnieniem ze strony administratora turnieju bądź administratora meczów kwalifikacyjnych. Drugie upomnienie będzie równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny reprezentowanej przez gracza, wobec którego upomnienie zostało skierowane.